



## Nachtlicht mit drei Helligkeitsstufen

SKU: PRANIMLIGHTBI



### Ein niedlicher, leuchtender Begleiter für friedliche Träume

#### TOUCH-BEDIENUNG UND DREI HELLIGKEITSSTUFEN

Eine Berührung genügt, um das Entenküken dieses niedlichen Einhorns einzustellen: **0 %**, **50 %** oder **100 %** je nach Bedarf. Am Abend können Sie mit einer einfachen Berührung von einem **helleren** zu einem **weicheren Licht** wechseln und so die perfekte Atmosphäre schaffen, die perfekte Atmosphäre schaffen, um dich in die Welt der Träume zu begleiten

#### WIEDERAUFLADBARER 1200mAh- AKKU

Mit einer vollen Ladung kann dieses **Nachtlicht** bis zu 20 Stunden **eingeschaltet bleiben**. Perfekt für alle, die eine **Lampe** suchen, die nicht ständig eingesteckt werden muss. Dank des **praktischen Type-C Kabels**, das **in der Verpackung enthalten ist**, ist sie immer einsatzbereit.

#### WEICHES SILIKON UND BERUHIGENDES DESIGN

Die niedliche Form des Entenküken und das weiche **Entenküken** machen diese Lampe unwiderstehlich zum Anfassen. Abends wird sie auch zu einem **Bettgefährten**, mit dem man jede Nacht kuscheln kann.

#### PRODUKTMERKMALE:

- Entenkükenform
- 3 Helligkeitsstufen
- 1200 mAh-Akku
- 20 Stunden Autonomie
- Material: Silikon
- Intuitive Touch-Bedienung

#### LIEFERUMFANG:

- 1 wiederaufladbares Nachtlicht
- 1 Netzkabel



Nachtlicht mit drei Helligkeitsstufen  
SKU: PRANIMLIGHTBI

## Technische Daten

SKU: PRANIMLIGHTBI  
Gewicht: 250 g  
EAN: 8018417470653  
GPSR: Das Produkt darf nicht von Kindern oder Personen verwendet werden, die mögliche Gefahren nicht einschätzen können., Artikelverpackungen unterliegen dem Recyclingsystem „Grüner Punkt“, Die Artikelverpackung ist recycelbar

## Logistikdaten

Tiefe Pack: 100 mm  
Breite Pack: 120 mm  
Tiefe Inner: 330 mm  
Höhe Pack: 180 mm  
Gewicht Pack: 220 g  
Breite Inner: 240 mm  
Anzahl Inner: 6 Pz  
Tiefe Master: 510 mm  
Höhe Inner: 200 mm  
Gewicht Inner: 1575 g  
Breite Master: 340 mm  
Anzahl Master: 24 Pz  
Höhe Master: 420 mm  
Gewicht Master: 7150 g